

Zadanie Turniej

Opis projektu: Aplikacja ma symulować drabinę turniejową dla 8 drużyn.

Wymagania funkcjonalne:

- **Lista startowa:** Na początku użytkownik widzi listę 8 drużyn (można je wczytać z tablicy `string[]` lub `List<string>`).
- **Losowanie:** Przycisk "Losuj parę" wybiera dwie drużyny, które jeszcze nie grały w danej rundzie, i wyświetla je w dwóch polach tekstowych.
- **Wynik:** Użytkownik wpisuje wynik (np. 2:1) w dwa pola typu `TextBox`.
- **Awans:** Po kliknięciu "Zatwierdź wynik", program sprawdza, kto wygrał, i dodaje tę drużynę do listy "Następny etap".
- **Finał:** Proces powtarza się, aż zostanie wyłoniony jeden zwycięzca.

Kluczowe zagadnienia:

- Klasa `Team` (nazwa, status czy odpadł).
- Randomizacja za pomocą klasy `Random`.
- Walidacja (czy wpisany wynik to liczby).