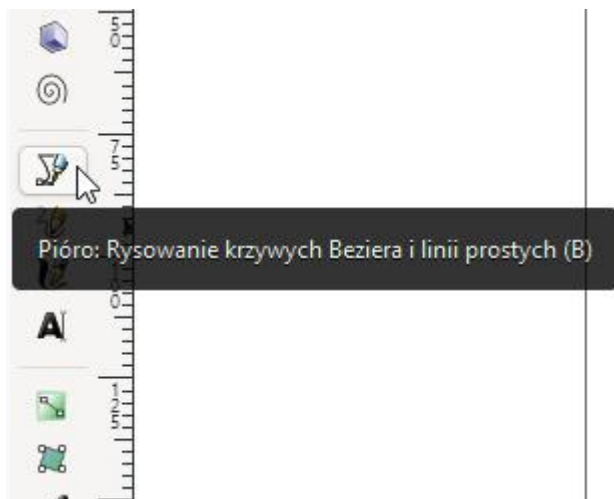


Krzywe

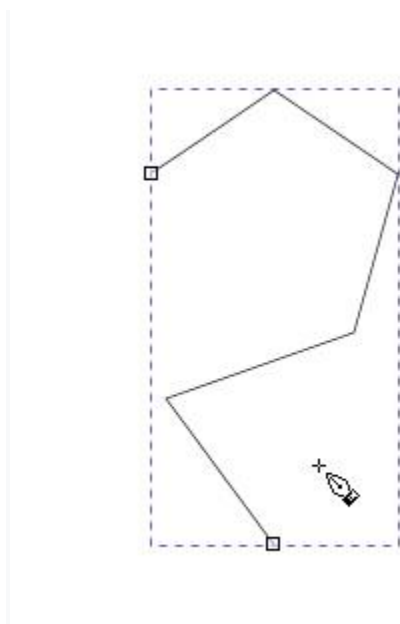
Zadanie polega na utworzeniu ścieżki za pomocą pióra (krzywe Beziera) następnie gwiazdki, którą rozmieścimy wzdłuż krzywej.

Instrukcja:

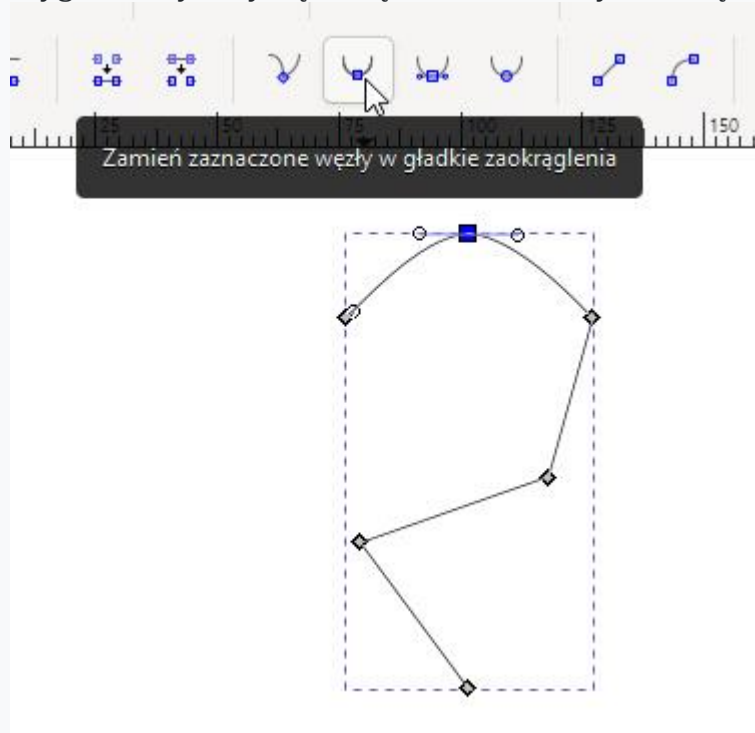
1. Wybieramy narzędzie pióro



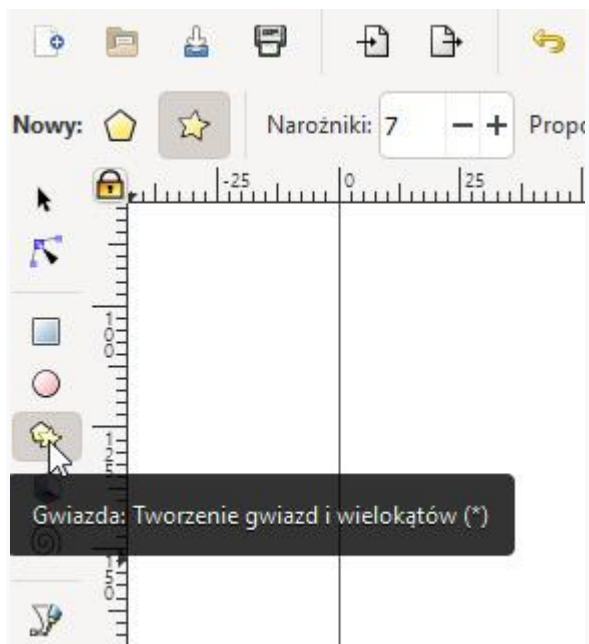
2. Klikamy tworząc krzywą



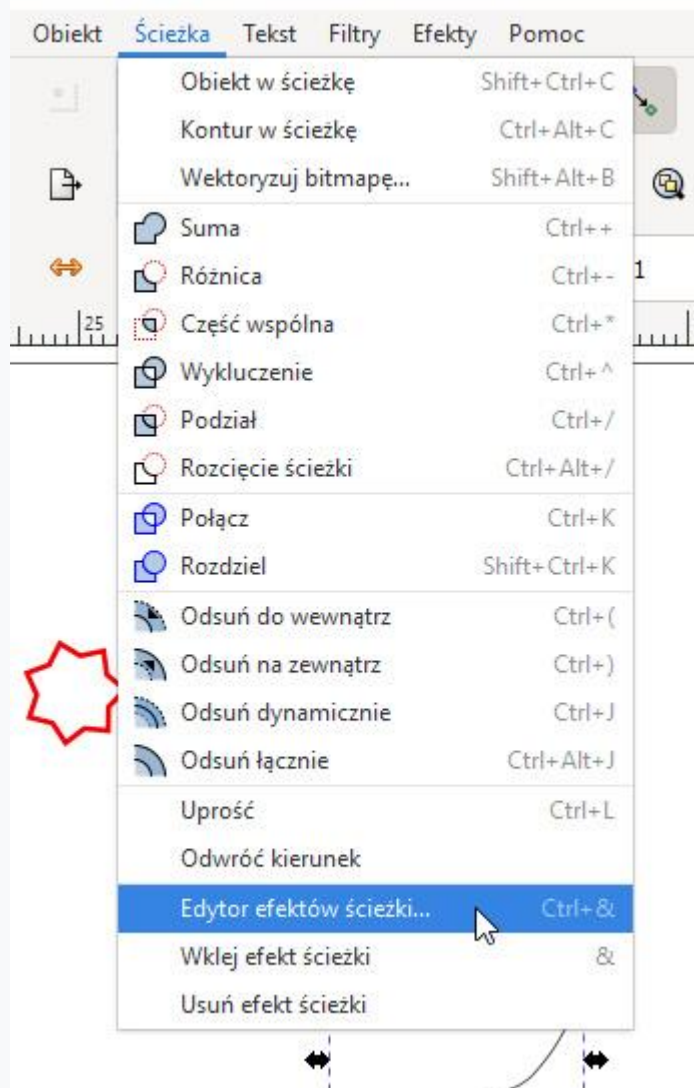
3. Wygładzamy krzywą w węzłach wskazanym narzędziem



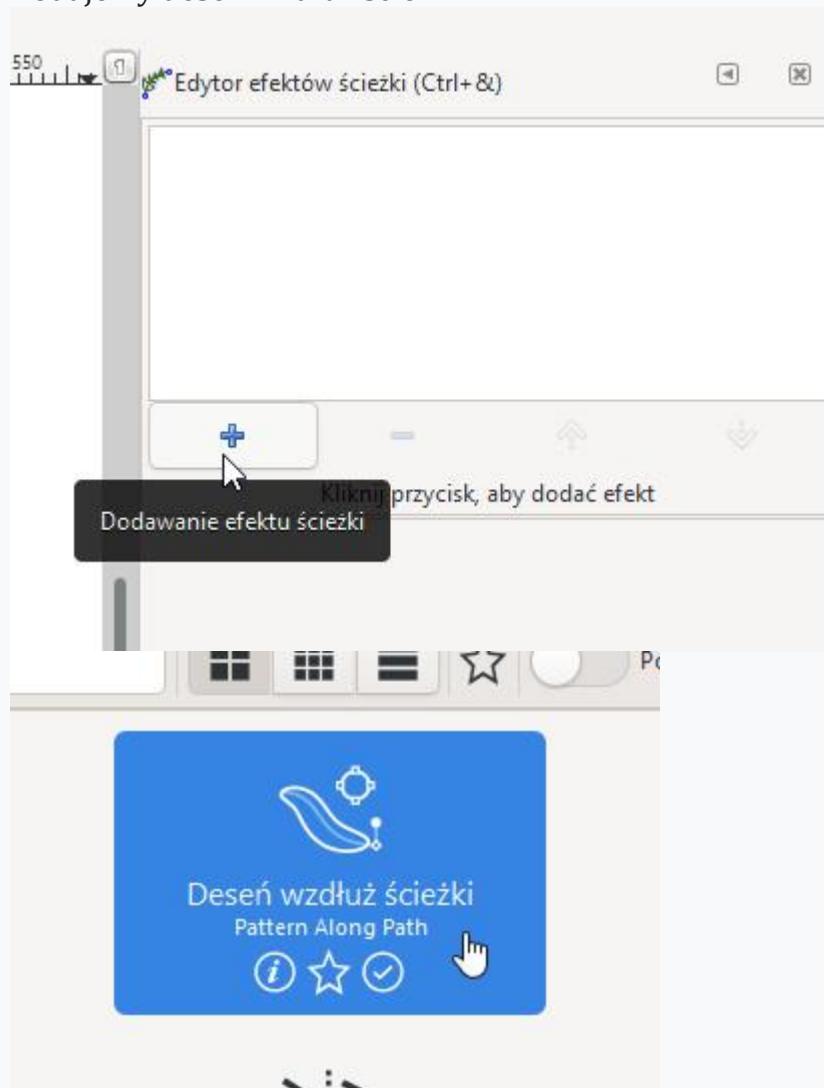
4. Tworzymy gwiazdkę



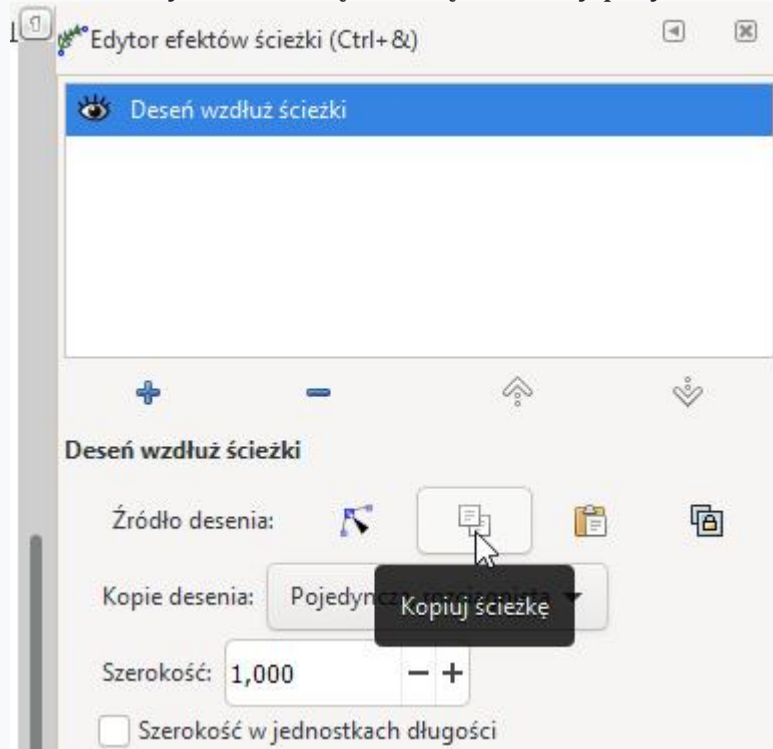
5. Z menu [ścieżka] wybieramy [Edytor efektów ścieżki...]



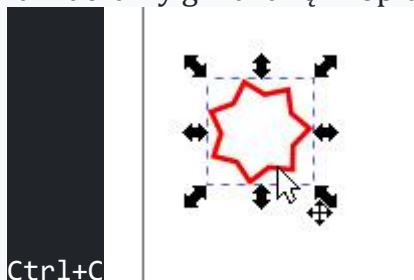
6. Dodajemy desień wzdłuż ścieżki



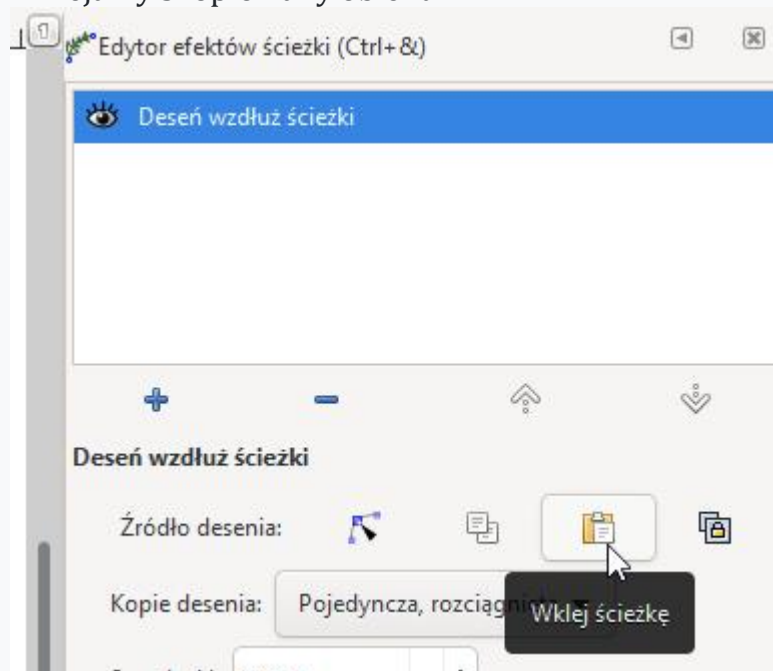
7. Zaznaczamy utworzoną ścieżkę i klikamy przycisk:

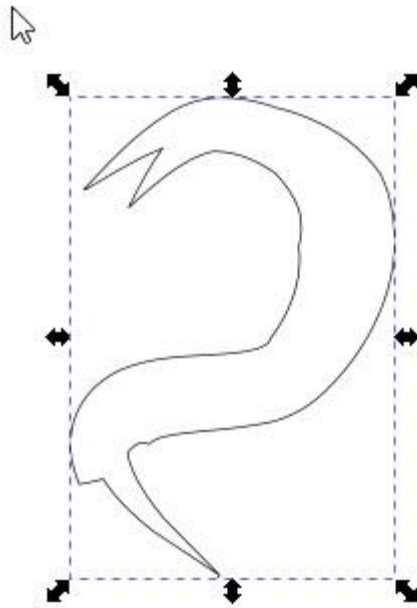


8. Zaznaczamy gwiazdkę i kopiujemy



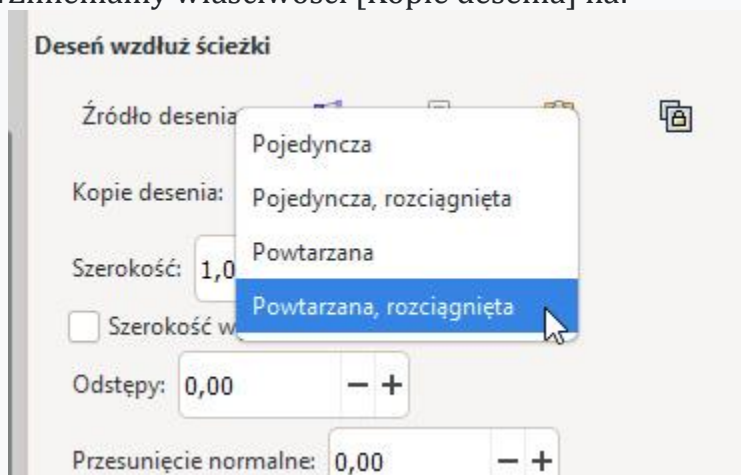
9. Wklejamy skopiowany obiekt:



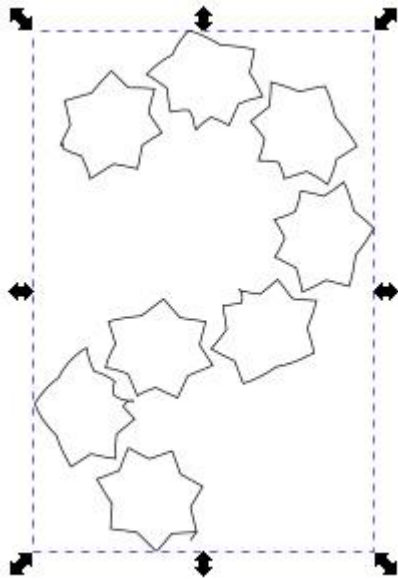


10. Efekt:

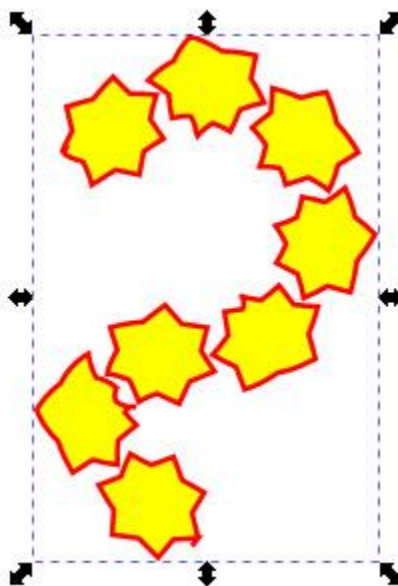
11. Zmieniamy właściwości [Kopie desenia] na:



12. Efekt:



13. Zmieniamy styl krawędzi i wypełnienia.



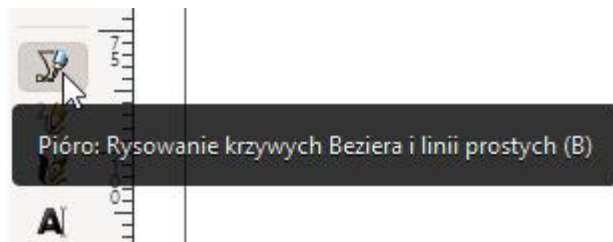
krzywe spiro

Narzędzie to pozwala na tworzenie łagodnie wygiętych krzywych o zmieniającej się grubości.

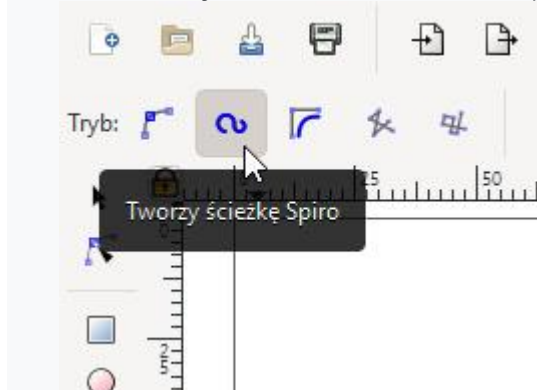
Pozwala to na tworzenie np. bardzo realistycznych gałęzi drzew.

Instrukcja:

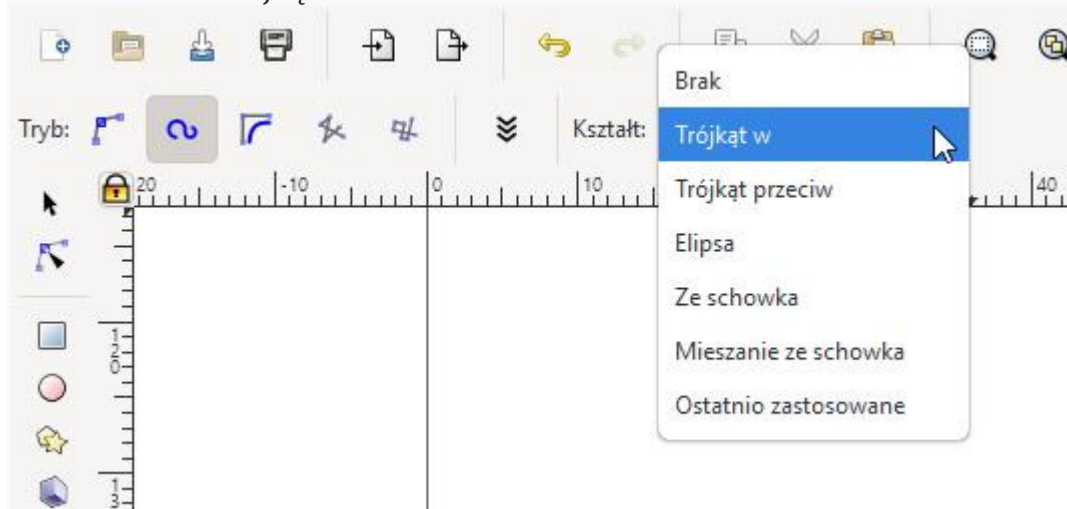
1. Wybieramy narzędzie pióro



2. Zmieniamy właściwości zaznaczając krzywą spiro

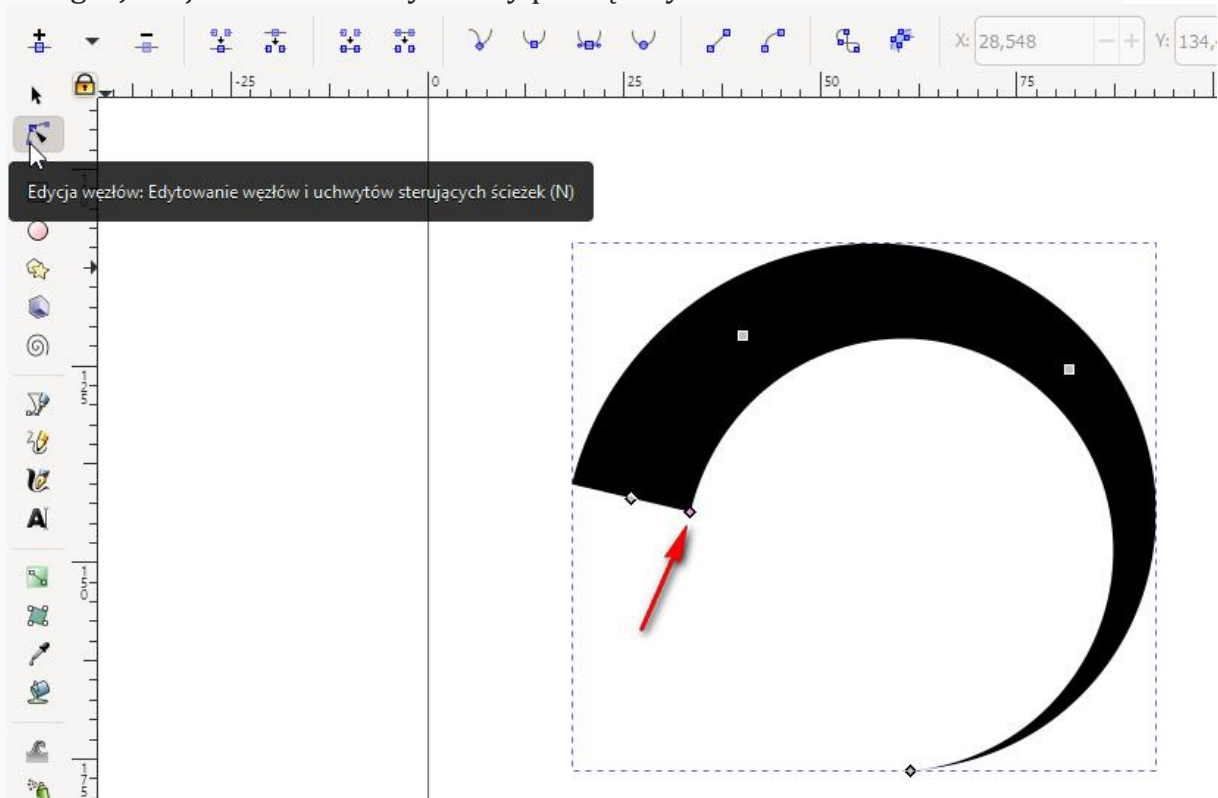


oraz kształt -> trójkąt w...

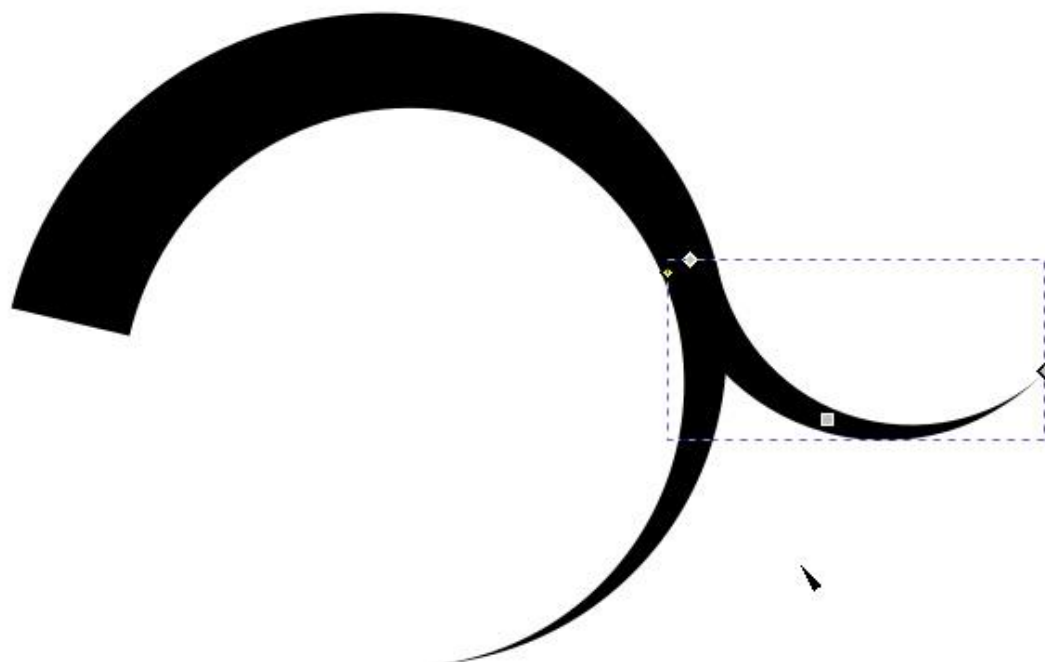


3. Tworzymy krzywą następnie wybierając edycję węzłów możemy kształtować nasz obiekt poprzez zmianę położenia wskazanego punktu.

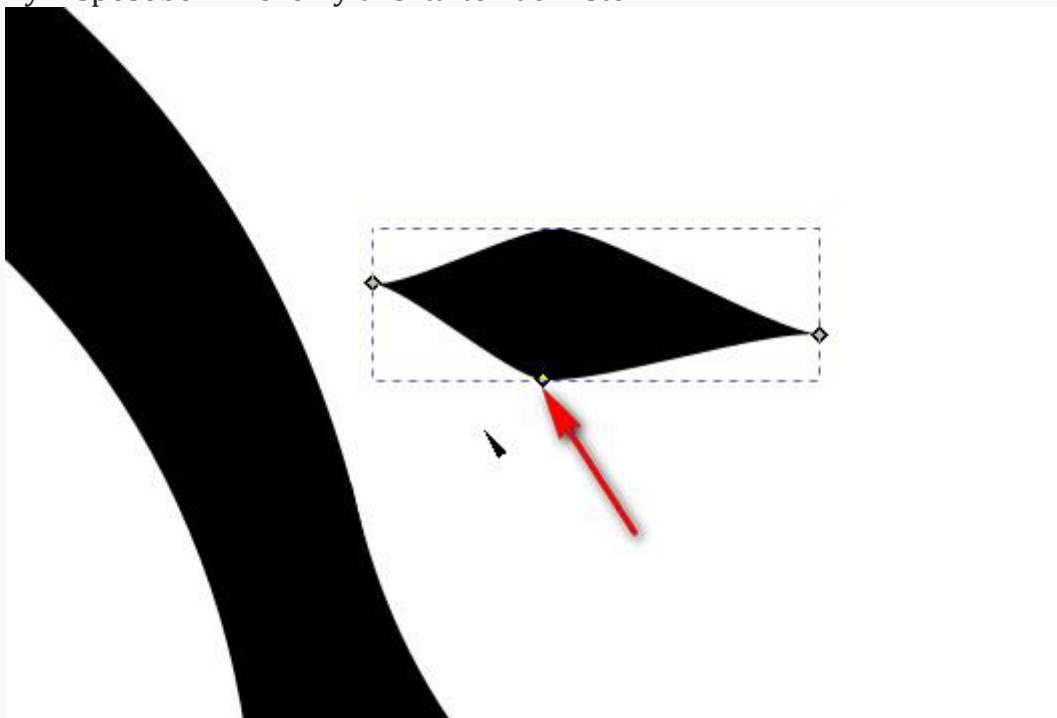
Uwaga: Jeśli jest niewidoczny należy powiększyć widok.



4. W podobny sposób dodajemy inne "gałązki"



5. Tym sposobem możemy ukształtować "listek"



6. Zmiana kolorów i gotowe.

